

アジェンダ

第1章 CAE 入門

1. はじめに
2. 力のはたらき
3. CAE の基礎知識
4. CAE の実施手順
5. モデル化手法
6. まとめ

第2章 Autodesk Algor Simulation の基本機能

1. Autodesk Algor の起動
2. Autodesk Algor で可能な解析のタイプ
3. 解析の準備
4. 解析の開始
5. メッシュ作成
6. 荷重条件の設定
7. 拘束条件の設定
8. 材料特性の設定
9. 解析の実行
10. 解析結果の評価

第3章 アセンブリでの接触解析(基礎)

1. Autodesk Algor の起動
 2. メッシュ生成
 3. 接触の定義
 4. 荷重条件の設定
 5. 拘束条件の設定
 6. 材料特性の設定
 7. 解析の実行
 8. 解析結果の評価
- 発展課題 (その 1)
- 発展課題 (その 2)

第4章 アセンブリでの接触解析(応用)

1. Autodesk Algor の起動
2. メッシュ生成
3. 接触の定義
4. ジョイントの定義
5. ピンジョイントの修正
6. 材料特性の設定
7. 拘束条件・荷重条件の設定
8. 解析の実行
9. 結果の表示

第5章 メッシュとモデリング

1. Autodesk Algor のメッシュの概要
2. メッシュサイズの制御
3. 二次要素の利用
4. メッシュの細分化
5. 二次元要素の利用
6. モデルの対称性