

アジェンダ

第1章 CAE 入門

1. はじめに
2. 力のはたらき
3. CAEの基礎知識
4. CAEの実施知識
5. モデル化手法
6. まとめ

第2章 Autodesk Algor Simulation の基本機能

1. Autodesk Simulation の起動
2. Autodesk Simulation で可能な解析のタイプ
3. 解析の準備
4. 解析の開始
5. メッシュ生成
6. 荷重条件の設定
7. 拘束条件の設定
8. 材料特性の実行
9. 解析結果の評価

第3章 アセンブリの接触解析（基礎）

1. 表面結合
2. アセンブリの解析
3. メッシュ生成
4. 接触の定義
5. 荷重条件の設定
6. 拘束条件の設定
7. 材料特性の設定
8. 解析の実行
9. 解析結果の評価
10. 発展課題

第4章 アセンブリの接触解析（応用）

1. Autodesk Simulation の起動
2. メッシュ生成
3. 接触の定義
4. ジョイントの定義
5. 材料特性の設定
6. 拘束条件・荷重条件の設定
7. 解析の実行
8. 結果の表示

第5章 メッシュとモデリング

1. Autodesk Simulationのメッシュ
2. ソリッド要素による解析
3. メッシュサイズの変更(演習)
4. 二次要素の利用
5. メッシュの細分化
6. 二次元要素の活用
7. モデルの対称性