

アジェンダ

第1章 はじめに <ol style="list-style-type: none">1. メカニカルイベントシュミレーション(MES)の概要2. イベントシュミレーションの理論的基礎3. イベントシュミレーションの実施手順4. 非線形材料による固有振動解析(モーダル)5. モデル化で考慮すること6. 解析の設定と実行7. まとめ	第4章 衝突解析 <ol style="list-style-type: none">1. Autodesk Simulation の起動2. メッシュ生成3. 衝突平面の設定4. 要素定義の設定5. 材料特性の設定6. 衝突速度の設定7. 解析パラメータの設定8. 重力の設定9. 解析の実行および評価
第2章 MES の基本機能 <ol style="list-style-type: none">1. Autodesk Simulation の起動2. MES で可能な解析タイプ3. 解析の開始4. メッシュ生成5. 要素定義6. 荷重条件の設定7. 拘束条件の設定8. 材料特性の設定9. 解析パラメータの設定10. 解析の実行11. 解析結果の評価	第5章 接触解析 <ol style="list-style-type: none">1. Autodesk Simulation の起動2. メッシュ生成3. 接触の設定4. 要素定義の設定5. 拘束条件の設定6. 荷重条件の設定7. 材料特性の設定8. 解析パラメータの設定9. 解析の実行および評価10. 接触部品間の反力
第3章 材料モデル <ol style="list-style-type: none">1. Autodesk Simulation の起動2. メッシュ生成3. 要素定義の設定4. 拘束条件の設定5. 荷重条件の設定6. 材料特性の設定7. 解析パラメータの設定8. 解析の実行および評価9. 塑性に関してさらに知見を得るために(発展)	第6章 大変形解析 <ol style="list-style-type: none">1. Autodesk Simulation の起動2. メッシュ生成3. 接触の定義4. 要素の設定5. 拘束条件の設定6. 荷重条件の設定7. 材料特性の設定8. Ogden 材料特性の設定9. 解析パラメータの設定10. 解析の実行