

アジェンダ

第1章 CAE 入門	第6章 メッシュテクニック
1. はじめに	1. モデルを開く
2. 力のはたらき	2. 構造解析環境に入る
3. 線形の仮定条件	3. コンポーネントの除外
4. 有限要素法	4. 材料の設定
5. まとめ	5. 拘束と荷重条件の追加
第2章 単品部品の解析	6. 接触条件の定義
1. シミュレーションスタディの作成	7. メッシュの設定
2. フィーチャーを除外	8. 解析実施&解析結果の評価
3. 材料の設定	9. スタディのコピーと編集
4. 拘束条件の設定	10. ローカルメッシュコントロールの設定
5. 荷重条件の設定	11. ローカルメッシュの解析結果の確認
6. メッシュの設定	第7章 アセンブリ固有値解析
7. 解析実施&解析結果の評価	1. モデルを開く
8. 収束解析の実施	2. シミュレーションスタディの作成
第3章 パラメトリック解析	3. 材料の設定
1. シミュレーションスタディの複製と編集	4. 拘束条件の設定
2. パラメトリックテーブルの設定	5. 接触条件の設定
3. 解析実施&解析結果の評価	6. メッシュの設定
第4章 固有値解析	7. 解析実施&解析結果の評価
1. 支持のある固有値解析の シミュレーションスタディの複製と編集	8. 修正作業&修正結果の評価
2. 材料・拘束条件の確認	第8章 対称問題の解析
3. 荷重条件の削除	1. モデルを開く
4. メッシュの設定	2. 1/4 モデルの作成
5. 解析実施&解析結果の評価	3. シミュレーションスタディの作成
6. 支持のない固有値解析	4. モデルの簡略化
第5章 アセンブリ解析	5. 材料の設定
1. モデルを開く	6. 拘束条件の設定
2. シミュレーションスタディを開く	7. 荷重条件の設定
3. 材料の確認	8. メッシュの設定
4. 拘束及び荷重条件の確認	9. 解析実施&解析結果の評価
5. 接触条件の確認	
6. メッシュの設定	
7. 解析実施&解析結果の評価	

第9章 薄肉モデルの解析

1. モデルを開く
2. ソリッドメッシュの準備
3. 材料の設定
4. 拘束と荷重条件の設定
5. 収束条件の設定
6. 解析実施&ソリッドメッシュの結果評価
7. シェルメッシュの準備
8. 中立面の作成
9. 拘束と荷重条件の設定
10. 解析実施&シェルメッシュの結果評価
11. ソリッドとシェルの結果比較

第10章 フレーム解析

1. モデルを開く
2. シミュレーションスタディの作成
3. 材料の設定
4. 梁の評価
5. 接続条件の設定
6. 拘束条件の設定
7. 荷重条件の設定
8. 解析実施&解析結果の評価